

L'ECLISSI

**ONESHOT HORROR PER LA QUINTA
EDIZIONE DEL GDR PIÙ FAMOSO AL MONDO**



Introduzione

I giocatori di questa oneshot impersonano un gruppo di avventurieri di livello 3.

Il gruppo si trova di passaggio in una grande città proprio in occasione di una importante ricorrenza religiosa.

Il nome della città è Stonefield, città che si dice sorga sul luogo in cui molte ere fa cadde una pioggia di meteoriti che si dice fosse formata da frammenti di luna.

Quest'anno è un'occasione molto importante: si dice che i frammenti della luna caddero sulla terra durante un'eclissi nella quale la luna oscurò completamente il sole. Il fenomeno sta per replicarsi per la prima volta da allora, proprio stanotte.

Riassunto

La sessione si divide in tre parti.

Durante la prima i personaggi dovranno avvicinarsi alla zona della piazza e all'obelisco che si trova al centro della stessa.

In questa fase il party dovrà muoversi in maniera furtiva per evitare gli attacchi delle creature mostruose che infestano Stonefield.

Nella seconda parte i personaggi dovranno combattere contro la pila di cadaveri che protegge l'obelisco.

Infine, il party dovrà trovare un modo per abbattere il suddetto obelisco. Un'idea è quella di utilizzare l'esplosivo dei fuochi d'artificio che si trovano poco distante dalla piazza.

La festa

I cittadini di Stonefield animano le vie della città nel giorno dell'Eclissi. Ci sono bancarelle, cibo, bevande, musica.

Nella piazza della cattedrale, il Padre Diacono si prepara per un sermone. I personaggi potranno partecipare a svariate attività, in quanto gli

stranieri non vengono esclusi durante la festa dell'eclissi.

Gli abitanti si dimostreranno estremamente ospitali con il gruppo, cercando anzi di coinvolgerli nei festeggiamenti.

L'eclissi

Finalmente giunge l'ora dell'eclissi. Il sole viene lentamente coperto dalla luna, mentre l'oscurità cala sulla città.

La corona dei raggi solari rimane l'unica cosa visibile in un cielo ora completamente nero. I personaggi potranno notare qualcosa di strano, però.

I raggi solari che escono da oltre il disco nero iniziano ad ondeggiare in modo abbastanza disturbante, ricordando dei tentacoli.

Dopo poco, delle urla riempiono la piazza della città di Stonefield le persone iniziano a fuggire correndo in tutte le direzioni.

La confusione regna sovrana, rendendo difficile per i personaggi capire cosa stia succedendo. Tuttavia se si attarderanno nel trovare rifugio, noteranno che tra la popolazione di Stonefield alcuni mutati in modo orribile nell'aspetto e stanno assalendo chiunque trovino a portata.

Queste creature massacrano la popolazione della città con escrescenze ossee deformi e carne lacerata dove prima si trovavano i loro arti.

I ruggiti che vengono emessi da queste aberrazioni non hanno più nulla di umano.

I personaggi noteranno una botola che conduce allo scantinato di un'abitazione, e sarà la loro unica possibilità di salvezza nella confusione dilagante.

Il silenzio

Dall'interno dello scantinato, i giocatori potranno udire la mattanza andare avanti per parecchio tempo, forse ore.

Ma ad un certo punto, calerà di nuovo il silenzio. Se e quando i personaggi decideranno di avventurarsi fuori, lo spettacolo sarà desolante.

Il buio sarà totale: la luna sta sempre ricoprendo totalmente il sole, nonostante una normale eclissi dovrebbe durare pochi minuti.

L'atmosfera è surreale: il silenzio circonda ogni cosa, e quello che i personaggi possono vedere è solo quello che le loro eventuali fonti di luce riescono ad illuminare.

Cadaveri orribilmente straziati, bancarelle distrutte durante la fuga, macerie ed edifici danneggiati.

Tutto intorno, appena oltre lo scarso raggio visivo ottenuto con torce ed eventuali incantesimi a disposizione dei personaggi, la sensazione netta che qualcosa nell'oscurità li stia osservando.

I resti di Stonefield

Ciò che li sta osservando non si fa attendere: il gruppo viene assalito dagli abitanti deformati, che calano sopra di loro dall'oscurità.

Il loro aspetto è rivoltante: le carni sono lacerate, le ossa allungate come lame, gli sguardi spenti. Ciò che erano prima di cambiare è solo un vago ricordo.

Utilizzare per l'encounter un numero di **Zombie** pari al numero di personaggi del gruppo +2. Terminato lo scontro, i personaggi saranno momentaneamente al sicuro.

Potranno iniziare ad esplorare la città, ma dovranno fare molta attenzione a come si muoveranno per non farsi notare dalle creature mutate. La difficoltà per le prove di Furtività è 14 e, qualora la prova venga fallita, altri **Zombie** assaliranno il gruppo in numero pari a quello dell'encounter precedente +1.

In questo frangente il master dovrebbe sottolineare la paura e l'ansia che le creature

che infestano la città fanno montare nei personaggi.

Osservando il comportamento delle creature, noteranno una cosa bizzarra: stanno trasportando i cadaveri di chi uccidono verso la piazza centrale della città, dove sorge la Reliquia.

L'unione

Seguendo le terrificanti creature, il gruppo scoprirà che i corpi stanno venendo ammassati addosso alla Reliquia di pietra lunare.

Quest'ultima pare pulsare tenuamente di una luce simile nella tonalità a quella dei tentacoli solari che incoronano l'eclissi in cielo. I corpi accatastati sulla reliquia vengono lentamente liquefatti, e la disgustosa sostanza ramifica sull'obelisco.

Durante l'osservazione del processo, il ritmo della luce pulsante ipnotizza i giocatori, che dovranno effettuare un TS su saggezza, CD 15.

Indipendentemente dall'esito, tutti avranno una visione: quando l'obelisco sarà completamente ricoperto ed il processo ultimato, la torre emetterà un raggio in direzione della luna, come un segnale.

Nella visione i personaggi vedranno qualcosa di completamente fuori scala emergere frantumando la superficie della Luna, dispiegando neri gargantueschi tentacoli nel cielo per poi iniziare la sua discesa verso la terra.

La visione si interrompe qui, e chi ha fallito il TS subisce un livello di affaticamento a causa del contenuto disturbante della visione.

Diviene chiaro che l'unica speranza per evitare il realizzarsi della visione sia interrompere il segnale e distruggere la Reliquia.

Il segnale

Osservando la piazza, illuminata dalla tenue

luce rossastra della Reliquia, i personaggi noteranno che in una zona isolata erano tenuti dei fuochi d'artificio per uno spettacolo pirotecnico.

La polvere esplosiva è sicuramente abbastanza per abbattere l'obelisco.

Tuttavia, avvicinarsi alla Reliquia comporterà un grande rischio. Tutti i cadaveri accatastati su di essa, fusi tra loro, si animeranno in un'unica disgustosa entità che attaccherà i personaggi. Utilizzare per questo encounter la creatura *Shambling Mound*.

Una volta sconfitto il guardiano, i personaggi avranno poco tempo per far detonare gli esplosivi prima che tutte le creature che infestano la città calino su di loro.

Se riusciranno a farlo, la Reliquia sarà distrutta. La luce innaturale si interromperà, e le creature deformi cadranno come pupazzi a cui vengono tagliati i fili.

Dopo poco tempo dal cielo si udirà un basso gemito, mentre la corona dell'eclissi si ritirerà dietro la luna, che riprenderà il suo arco in cielo.

Finalmente, il sole tornerà padrone del cielo, illuminando il terrificante spettacolo di ciò che è accaduto.

I personaggi sapranno di aver scongiurato, per pochissimo, la fine del mondo.